

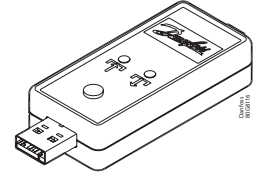
Guía del usuario

KoolKey

Principio

KoolKey es un dispositivo de interfaz y programación que ofrece las siguientes funciones:

- Conecta el controlador EET con el PC y actúa como puerta de enlace cuando se trabaja en línea con la aplicación KoolProg® en el PC.
- Actúa como llave de programación para configurar los ajustes en los controladores EET durante la producción y sobre el terreno.

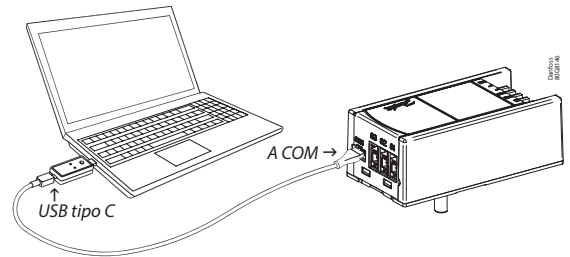


KoolKey como gateway

El modo *gateway* permite trabajar en línea con el controlador conectado a través de la aplicación KoolProg® instalada en un PC.

KoolProg® permite el uso de las siguientes funciones:

- Establecer parámetros: Cree, visualice y edite los ajustes del controlador.
- Copia al controlador: Copie el archivo de ajustes de programación creado sin conexión en el controlador conectado.
- Servicio online: Supervise las operaciones de los controladores en tiempo real y realice modificaciones en los ajustes mientras está conectado.



Conexión:

- Conecte la unidad KoolKey al puerto USB del PC que tiene instalado el software KoolProg®
- Conecte el controlador a la unidad KoolKey mediante el cable KoolKey

(Consulte la [Guía del usuario](#) de KoolProg® para obtener instrucciones detalladas sobre cómo utilizar KoolProg. Descargue KoolProg® en: koolprog.danfoss.com)

KoolProg® como llave de programación

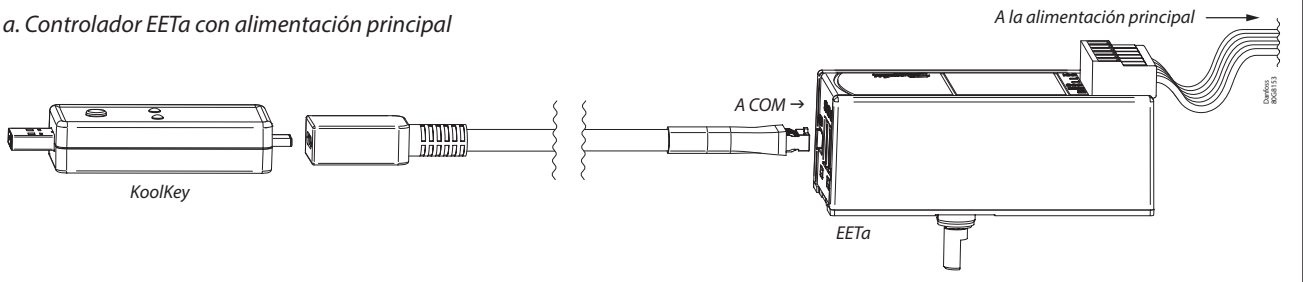
La función de llave de programación se utiliza para transferir los archivos de parámetros desde la llave hasta el controlador y viceversa.

Programación de un controlador conectado a la corriente:

- La alimentación del controlador se realiza mediante el uso de una fuente de alimentación de 120 V / 230 V
- Conecte la unidad KoolKey al puerto TTL del controlador mediante el cable KoolKey

Nota: La unidad EET compacta (EETc) no permite esta opción.

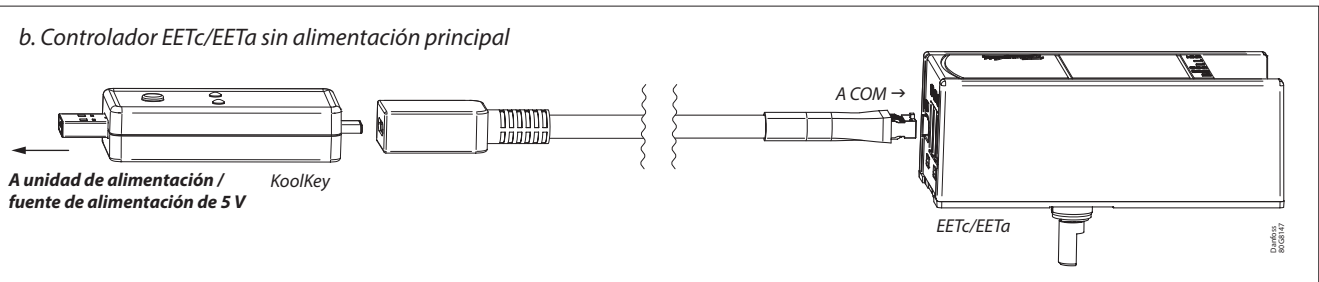
a. Controlador EETa con alimentación principal



Programación de un controlador sin conexión a la corriente:

- Conecte una unidad de alimentación o una fuente de alimentación de 5 V al puerto USB tipo A de la unidad KoolKey.
- Conecte la unidad KoolKey al puerto TTL del controlador mediante el cable KoolKey.

b. Controlador EETc/EETa sin alimentación principal



Procedimiento de transferencia de archivos de parámetros:

Paso	Acción	Imagen	Información acerca de los LED
1.	<p>Suministre alimentación a la unidad KoolKey conectándola a una unidad de alimentación externa o a un controlador con conexión a la corriente.</p>		<ul style="list-style-type: none"> El LED parpadeará en rojo, lo que indicará que la unidad KoolKey recibe alimentación. Tras unos segundos, el LED pasará a ser de color verde, lo que indicará que la conexión es correcta y que la unidad está lista para transferir datos.
2.	<p>a. Función de escritura: Pulse brevemente el botón (1 segundo) para transferir los datos del dispositivo KoolKey al controlador.</p> <p>Nota: Cuando el dispositivo KoolKey está conectado a una unidad de alimentación, la función de escritura se inicia automáticamente en cuanto el dispositivo KoolKey se conecta al controlador, sin necesidad de pulsar el botón.</p>		<p>El LED verde parpadea, , lo que indica la carga del archivo de parámetros</p>
	<p>b. Función de lectura: Mantenga pulsado el botón (3 segundos) para transferir los datos del controlador al dispositivo KoolKey.</p> <p>Nota:</p> <ul style="list-style-type: none"> La función de lectura no se puede utilizar cuando el dispositivo KoolKey recibe alimentación desde una unidad de alimentación externa. Asegúrese de que un archivo 'xml' con el mismo nombre ya esté guardado en KoolKey antes de ejecutar la función de lectura. 		<p>El LED verde parpadea, , lo que indica la descarga del archivo de parámetros</p>
3.	<p>Transferencias de archivos correctas (Se pueden necesitar entre 5 y 8 segundos para que las funciones de lectura y escritura se completen correctamente).</p>		<p>Verde constante</p>
	<p>Transferencia de archivos incorrecta (Compruebe la conexión y el archivo de programación compatible).</p>		<p>Parpadea en rojo</p>

Nota: No deje el cable colgando cuando la unidad está conectada a un controlador activo.